

## Historia Trystan de Varia:

Trystan nació en Varia, la ciudad de Beronia a las faldas de las abruptas y temidas montañas de Cam-Erros. De padre cazador y madre costurera Trystan consiguió tener una fama en su pueblo y en La Guardia del Norte que le llevo a ser nombrado rey.

Su infancia fue dura por las largas jornadas de trabajo junto su padre cazando día y noche para poder vender las piezas y conseguir dinero para sobrevivir. Fue una época difícil para Trystan por la miseria y necesidad que sufrió, pero esos días curtieron su cuerpo y sus sentidos de tal manera que a Trystan no se le pasaba desapercibido ninguno de los hechos que ocurrían en los bosques. Además de forjar su carácter humilde y respetuoso con la naturaleza y las demás personas.

Pero un día su destino cambió. Las montañas y bosques de Cam-Erros esconden cosas más peligrosas que los osos y los lobos. Hay criaturas de otro tiempo, más antiguas que los propios hombres y que Trystan había conseguido ver, pero que nunca habían sido violentas, ni se habían mostrado a más hombres que los que vivían en el bosque.

Así Trystan, seguía el rastro de un ciervo desde hace días, un ciervo de 16 púas, un ejemplar magnífico. Por fin, al lado de un gran roble, lo encontró una madrugada comiendo bellotas, tensó su arco y cuando estaba a punto de acabar con el animal algo hizo que errara su disparo. Un grito desgarrador de un hombre a 100 metros montaña arriba, donde se encuentran las cuevas de Horti'goss.

Subió corriendo a las cuevas atendiendo a ese hombre que gritaba desesperadamente por su vida. Y lo vio, una de las criaturas que solo su sombra o una de sus partes Trystan había conseguido atisbar en los bosques estaba allí, atacando al joven que desesperado rodaba y saltaba intentando escapar.

Raudo saco una de sus flechas y empezó a disparar de tal manera que una lluvia de flechas se cernió sobre la inmunda criatura que huyó a los confines oscuros de la lúgubre cueva.

El hombre que debía su vida a Trystan era Jacob Kart, hijo de uno de los nobles de Varia, que acudió a esa cueva a por una planta que el gran druida Sing'lor le había mandado recoger para poder salvar a su padre, que se encontraba moribundo a causa de un envenenamiento.

Jacob consiguió salvar a su padre Abrahan y este recompensó a Trystan por salvar su hijo acogiéndolo como caballero en su Clan y formándolo en las letras, filosofía e historia, además de las armas, convirtiéndolo en un guerrero formidable.

Pasaron los años, Jacob y Trystan se convirtieron en casi hermanos, pasando grandes aventuras en toda Beronia, acumulando fama de grandes guerreros y protegiendo a las gentes de ladrones y de las incursiones fronterizas.

Una de esas bandas de ladrones era la comandada por Raimon Cashur llamado El Coleccionista. Llamado así porque siempre cortaba una de las partes del cuerpo de sus víctimas.

Trystan y Jacob los persiguieron por toda Beronia, hasta que hubo una batalla entre los dos bandos. La banda del Coleccionista hizo una emboscada al grupo. La lucha fue encarnizada, se derramó la sangre de muchos incluso la de Trystan y Jacob. Trystan fue alcanzado por un dardo envenenado y fue dado por muerto. Jacob fue asesinado por El Coleccionista rebanándole el cuello ante la presencia de Trystan, justo antes que cayera por el efecto del veneno.

A los días, Abrahan apareció con un grupo en busca de su hijo y encontró a Trystan al borde de la muerte, pero con una voluntad y resistencia sobrehumana Trystan sobrevivió.

Trystán volvió entonces a ser cazador, pero ya no mataría animales para sobrevivir, si no que sería cazador de hombres para alimentar su deseo de venganza.

Persiguió, buscó y asesinó a todos a los hombres del Coleccionista hasta que encontró a Raimon. A este no lo mató, solo lo ató y lo llevo a Varia donde Dave Bellota, experto torturador, hizo un trabajo excelente en cuanto a dolor y agonía se refiere.

Antes de que El Coleccionista expirara, Trystan le dijo una frase que seguiría toda su vida: “nadie toca a los míos, yo los protejo, y si alguien les hace daño sufrirá por mil el dolor causado.”

Se sumió después de esta etapa en el alcohol y la desesperación, hasta que una semilla creció en el corazón. Una mujer de familia noble, curandera y de casta guerrera volvió a mostrarle la luz y felicidad en la vida. Esta era Roselin Backwood la más bella de las flores de Otsaritz, que llegó a Beronia obsesionada con sus conocimientos de medicina en busca del druida Sing'lor, pero que en Trystan encontró respuestas que no dan los libros, si no que sólo la naturaleza humana del hombre puede dar.

Se casaron y gracias a este enlace Trystan entro en la Nobleza de los Clanes del Norte. Acudió a los consejos y aprendió de política y de negociación. Consiguió ser elegido jefe de los Clanes por su capacidad negociadora, militar y cohesionadora.

Con sus palabras y hechos fue oído en toda la Guardia del Norte. Sus de un pueblo unido sin conflictos internos, abierto a todos los que quieran unirse como aliados, humildad, honor y firmeza ante los agresores, hizo que fuera nombrado democráticamente como Rey de La Guardia del Norte. Y su máxima aún hoy sigue vigente, pues El Roble cuida de sus Bellotas y con sus ramas cobija al peregrino.

Lugares de Beronia:

- Varia: capital de Beronia y principal urbe en número de habitantes.
- Cam-Erros: montañas al sur de Beronia famosas por su riqueza natural de plantas y animales.
- Cuevas de Horti'goss: conocidas porque esconden grandes secretos en su interior y pocos hombres se atreven a entrar.